

Regulament fotbal tenis

I. Impartirea regulilor comune tuturor categoriilor si disciplinelor (simplu, dublu si triplu):

1. Terenul de joc si aria (suprafata) de joc

1.1. Dimensiunile terenului de joc :

- pentru simplu si dublu: 8.2 (max. 9.0) x 12.8m.

1.2. Terenul de joc este împartit în doua jumătăți egale de un fileu.

1.3. Baza si liniile de margine sunt parti ale terenului de joc. Liniile au grosimea de 5+/- cm grosime. Precizia dimensiunii date este de +/- 1 cm.

1.4. Aria de joc, care trebuie sa fie disponibila în timpul jocului, are marginile la cel puțin 3m de liniile de margine si 3.5 m de liniile de baza ale terenului de joc. O deviere permisibilă a ariei de joc de la nivelul orizontal este de 1:100. Neregularitatea maxima de 2cm, fără o trecere abruptă, este permisa. Inaltimea minima a spatiului liber de deasupra ariei de joc este de 8m.

2. Plasa (fileul).

2.1. Definitie: doar partea care a fost prinsa deasupra terenului de joc între liniile de margine. Lungimea plasei poate fi definita prin doi stalpi rotunzi de metal sau de plastic care sustin plasa între linii. Stâlpii sunt părți ale plasei.

2.2. Stâlpii sunt părți ale plasei și vor fi plasați la liniile de margine, iar pe plan vertical in prelungirea stâlpilor se vor adauga doua antene de 90 si 100 cm, deasupra plasei.

2.3. Plasa este întinsa la amandoua capetele astfel încat partea de sus extinsă la 110cm deasupra suprafetei terenului de joc este aceeasi pe toata lungimea ei, de-a lungul terenului de joc. Deviatia maxima a înaltimii permise pentru plasa este de +/-2 cm. Distanța dintre marginea de jos a plasei si suprafata terenului de joc nu trebuie sa fie mai mare de 20 cm. Trebuie ca în timpul jocului, plasa sa fie ținută^a (un stalp de suport care o va opri sau un cablu întins care o va opri sub înălțimea limită permisă); arbitrul va hotărî corectitudinea plasei.

3. Inceputul jocului

3.1. Echipa (Jucatorul) care a castigat tragerea la sorti (aruncarea cu banul) are optiunea de a alege ori partea ori serviciul.

3.2. In cazul egalității setului, înainte de al treilea set, este optiunea echipei (sau jucatorului) care - dupa adaugarea punctelor obținute - au cel mai mare număr de puncte câștigate, să aleagă locul sau serviciul. Numai în caz de egalitate a punctelor câștigate, se va trage la sorti din nou (cu banul).

3.3. Daca nu este stabilit altfel de Comisia Tehnica a FIFTA, pauza este:

-Intre seturi: 1 minut.

-Intre meciuri: 5 minute.

Meciul este la linie de pornire daca echipa sau echipele nu sunt prezente la timp pe terenul de joc.

4. Serviciul

4.1. Serviciul este executat prin lovirea mingii cu orice parte a corpului cu exceptia brațului și a mâinilor, din zona din spatele liniei de baza , din afara terenului de joc.

4.2. Modul de servire: lovirea mingii cu orice parte permisă a corpului prin aruncare; după o singură minge ricoșată, prin întreruperea cu piciorul sau direct din pamant. Nici mingea, nici piciorul nu trebuie sa atinga terenul de joc (inclusiv liniile) cand un serviciu este în curs de execuție. Mingea trebuie să fie eliberată din mâini sau așezată pe pământ pentru a servi.

- 4.3. Serviciul trebuie sa fie realizat într-un interval de 5 secunde din momentul în care arbitrul da semnalul de începere a jocului.
- 4.4. Mingea trebuie sa traverseze, sau să atingă plasa si să cadă în terenul adversarului.
- 4.5. Serviciul nu se repeta daca mingea atinge plasa și cade în terenul adversarului.
- 4.6. Serviciul este totdeauna realizat de echipa (jucătorul) care marchează un punct.
- 4.7. Jucatorii echipei adverse nu trebuie să atingă mingea până când nu a fost atinsă propria lor jumătate de teren de joc.

5. Mingea In joc

- 5.1. Numarul maxim de mingi lăsate să cadă pe pământ:
simplu: 1, dublu: 1, dublu 1, triplu: 1. In timpul jocului, jucatorul poate să nu lase mingea să cadă jos la pământ (excepție pentru copii).
- 5.2. Numarul maxim de mingi atinse de jucător: simplu: 1, dublu: 2, 1, triplu: 3. Jucatorul poate atinge mingea cu orice parte a corpului , cu excepția brațului si mâinii. Jucătorului nu-i este permis sa atinga mingea de doua ori la rand. Numărul minim de atingeri a mingii de jucător înainte ca mingea să traverseze fileul este unu (1).
- 5.3. Dacă a fost jucată corect de jucător, mingea trebuie să atingă pământul numai în terenul de joc.
- 5.4. Serviciul este repetat (minge nouă) daca un obiect exterior atinge mingea ori terenul de joc.
- 5.5. Niciunui jucator nu-i este permis sa atinga fileul (chiar după ce mingea a fost terminata în 5 secunde).
- 5.6. Mingea este considerată corectă numai daca traversează fileul si cade în terenul adversarului (vezi regul. 2.1)
- 5.7. Daca doi jucători adversari ating mingea deasupra fileului în același timp (minge moarta) și balonul iese din terenul de joc, serviciul se repeta.
- 5.8. Daca doi jucători ating mingea deasupra fileului în același timp (minge moartă), jocul continuă cu condiția ca mingea să atingă pământul în interiorul terenului de joc. Intr-un astfel de caz, oricum, mingea poate fi, deasemenea jucată de jucatorii care au jucat mingea moarta.
- 5.9. Jucătorul nu poate juca mingea deasupra părții adverse din terenul de joc.
- 5.10. Jucătorul poate juca mingea doar în propria jumătate a terenului de joc.
- 5.11. Jucătorul nu poate atinge neintenționat piciorul adversarului (partea de sub genunchi) cu piciorul sau (partea de sub genunchi) după ce a jucat mingea.

6. Marcarea punctului, castigarea setului si a meciului

- 6.1. Echipa (jucătorul) câștigă un punct dacă adversarul comite fault; fiecare astfel de fault se considera un punct.
- 6.2. Toate disciplinele (simplu, dublu, dublu/cross, triplu) sunt jucate dupa regula un (1) set câștigat. Un set este câștigat de echipa (jucătorul) care obține primul 11 puncte la o diferență de minimum 2 puncte (ex.11-9). Dacă nu, jocul continuă până când avansul de 2 puncte este realizat (ex.12-10, 13-11 etc.).

7. Pauza și substituirea jucatorilor

- 7.1. Fiecare echipă (dublu, triplu) are dreptul la una (1), 30 secunde pauza la set, după ce antrenorul (jucătorul) a cerut asta arbitrului.
- 7.2. Fiecare jucător (simplu) are dreptul la doua (2) , 30 de secunde pauza la set după ce antrenorul (jucătorul) a cerut asta arbitrului.

7.3. Nicio echipă nu are dreptul să substituie jucătorii de două ori într-un set.

7.4. Arbitrul are dreptul oricând în timpul setului să ceară "time-outul" de arbitru pentru înlăturarea obstacolelor de orice natură.

7.5. În timpul pauzei sau time-out, jucătorii trebuie să se reunească în suprafața desemnată și rezervată băncii tehnice.

8. Faulturile care au drept rezultat pierderea punctelor

8.1. Echipa (jucătorul) pierde un punct dacă mingea atinge terenul lor de două (2) ori succesiv fără să fie atinsă de jucător.

8.2. Echipa (jucătorul) pierde un punct dacă mingea a sărit din suprafața terenului și a traversat fileul în terenul adversarului, fără să fie atinsă de jucător.

8.3. Echipa (jucătorul) nu pierde punct dacă ei (el) nu au dat voie mingii servite de adversar să cada în propria zonă de serviciu (dacă joacă mingea din aruncare).

8.4. Echipa pierde un punct dacă jucătorul a făcut unul din următoarele faulturi când mingea a fost servită:

- atinge ori linia de bază, ori o parte a liniei extinse din spate cu mingea sau piciorul sau susține greutatea corpului sau când un serviciu este în execuție;

- mingea este servită și în drum spre terenul adversarului este atinsă de un coechipier;

- mingea cade în afara zonei de serviciu a terenului adversarului.

8.5. Un jucător atinge mingea cu mâna sau brațul (pierderea punctului);

8.6. Mingea jucată de un jucător ajunge în afara plasei părții adverse (pierderea punctului);

8.7. Mingea jucată de un jucător cade în afara terenului de joc advers (pierderea punctului);

8.8. Mingea este jucată de un jucător deasupra terenului de joc advers și jucătorul nu a oprit-o sau scos-o și nu a cazut în interiorul propriului teren de joc (pierderea punctului);

8.9. Când se joacă în sală: dacă mingea atinge o parte a sălii ori echipamentul sau (tavanul, pereții, soneriile etc.) este un fault făcut de jucătorul care a atins ultima mingea (pierderea punctului).

8.10. Când un jucător ține sau împinge adversarul cu mâna (mainile).

8.11. Un jucător joacă mingea de două ori consecutiv (pierderea punctului; se aplică la dublu și la triplu).

8.12. Un jucător joacă mingea în terenul de joc al adversarului (pierderea punctului).

8.13. Adversarul jucătorului atinge mingea înainte ca mingea să fie atinsă de un jucător în al cărui teren de joc mingea a atins suprafața terenului (un punct pierdut în favoarea adversarului).

8.14. Un jucător atinge un jucător advers (cu excepția 5. 11) cu piciorul sau care este întins deasupra plasei.

9. Greșeli și sancțiuni

9.1. Dacă un jucător depășește limita de 5 secunde până să servească:

- prima întârziere: avertisment;

- a doua întârziere: pierderea punctului;

9.2. Purtări nesportive (proteste, pretenții, lovirea deliberată a arbitrilor cu mingea, lovirea mingii, ținerea și împingerea adversarului, limbaj abuziv, gesticulații inadecvate etc. de către jucători, antrenori, căpitani ai echipei etc:

- pentru prima oară: avertisment;

- pentru a doua oară: pierderea punctului;

9.3. În funcție de gravitatea abaterii, jucatorul este sancționat cu avertisment, cartonaș galben sau roșu, a treia avertizare are drept urmare eliminarea. După obținerea cartonasului roșu jucatorul trebuie să părăsească imediat suprafața de joc.

9.4. Un jucător eliminat poate fi înlocuit cu un alt jucător (dublu, triplu). La simplu adversarul castiga meciul 2-0 (11-0, 11-0) prin lipsa sau toate meciurile din grupa sunt anulate. Când jucatorul este ranit în așa fel ca nu mai poate continua meciul și echipa sa nu mai are cu cine să-l înlocuiască, setul și meciul este câștigat de echipa adversă.

9.5. Dacă arbitrul este insultat foarte grav de jucător(i) sau membru (membrii) ai delegației oficiale meciul este acordat cu scorul de 2-0 (11-0, 11-0) echipei adverse.

10. Echipamentul jucătorilor și proteste

10.1. Jucătorii unei singure echipe trebuie să folosească același echipament; dacă nu, ei nu sunt autorizați de către arbitru să joace.

10.2. Când jocul este întrerupt capitanul echipei sau antrenorul are dreptul să ridice mâna pentru a spune arbitrului, protestul lor și să pună o întrebare despre interpretarea regulilor. Decizia arbitrului este finală.

10.3. Protestele, dacă există, sunt tranzacționate în acord cu programa competiției, când meciul s-a terminat. Decizia finală este înaintată curții de arbitraj FRFT CAJ.

II. Caracteristici speciale: SIMPLU1. Terenul de joc și suprafața de joc

1.1. Cele două jumătăți ale terenului de joc 8.2 (max 9.0) x 6.4 m sunt împărțite printr-o linie de mijloc în două jumătăți de aceeași dimensiune (zona de serviciu 4.1 x 6.4 m).

5. Serviciul

5.1. Un serviciu trebuie să fie executat doar din spațiul din spatele liniei de bază, între mijlocul și linia de margine. Un serviciu trebuie să fie executat în diagonală din dreapta sau stânga. Mingea trebuie să cadă în zona de serviciu a adversarului.

6. Mingea în joc

6.1. Jucătorul nu poate să atingă mingea de două ori consecutiv înainte ca aceasta să traverseze fileul.

8. Pauză și înlocuire

8.1. Nici o înlocuire nu este permisă în meciul de simplu în regulamentul FIFTA. În regulamentul FRFT-CAJ se poate o înlocuire.

III. Caracteristici speciale: DUBLU1. Terenul de joc și suprafața de joc

1.1. Cele două jumătăți ale terenului de joc 8.2 (max 9)m x 6.4 m sunt împărțite printr-o linie de mijloc între cele două jumătăți de aceeași dimensiune (zona de serviciu 4.1 x 6.4 m).

5. Serviciul

5.1. Un serviciu trebuie să fie executat doar din spațiul din spatele liniei de bază, între mijlocul și linia de margine. Un serviciu trebuie să fie executat în diagonală din dreapta sau stânga, Mingea trebuie să cadă în zona de serviciu a adversarului.

6. Mingea în joc

6.1. Trebuie să fie atinsă o singură dată mingea de către jucător între două căderi ale mingii pe pământ.

8. Pauza și înlocuire

8.1. Echipa este compusă din 2 jucători dintre care doi trebuie să joace mereu. Jucătorii care joacă nu pot fi înlocuiți de al treilea sau al patrulea.

Locație: Parcarea de la Stadionul Orașenesc sau Sala de Sport de la Liceul Tehnologic Turceni, sâmbata 20 iulie 2019, începând cu ora 10:30.

La concurs participă numai locuitorii cu domiciliul în localitatea Turceni, aceștia putându-se înscrie la concurs pe baza unei copii de pe buletin sau carte de identitate pe care se va trece numărul de telefon pentru contact și care se depune la Primăria orașului Turceni. Înscrierile au loc începând cu data de 01.07.2019 până la data de 19.07.2019, ora 15:00. Va putea participa orice cetățean al orașului Turceni, cu vârsta de cel puțin 14 ani, care va putea dovedi că este apt din punct de vedere medical pentru efort fizic.

Se vor amenaja 2 terenuri trasate și cu fileu. Meciurile se vor disputa prin tragere la sorți, conform Regulamentului de mai sus. O persoană nu poate participa de mai multe ori în cadrul aceleiași probe (simplu sau dublu). În cazul în care numărul de participanți este mai mare de 20, se vor organiza preselecții în săptămâna anterioară evenimentului sau în aceeași zi. În cazul apariției unor situații neprevăzute, comisia de organizare va decide soluționarea acestora.

Premierea participanților se va face astfel:

Premii la dublu:

- Locul I: 2 premii ce vor cuprinde fiecare: diploma, tricou și sort, cupă mare;
- Locul II: 2 premii ce vor cuprinde fiecare: diploma, tricou și sort, cupă mijlocie;
- Locul III: 2 premii ce vor cuprinde fiecare: diploma, tricou și sort, cupă mică;
- Premiul pentru tenis fotbal la simplu: Locul I: diplomă, tricou, cupa mare și sort.